

SUPER

SUPERJUEGOS

N.º 15

TRUCOS

15 X CAS.

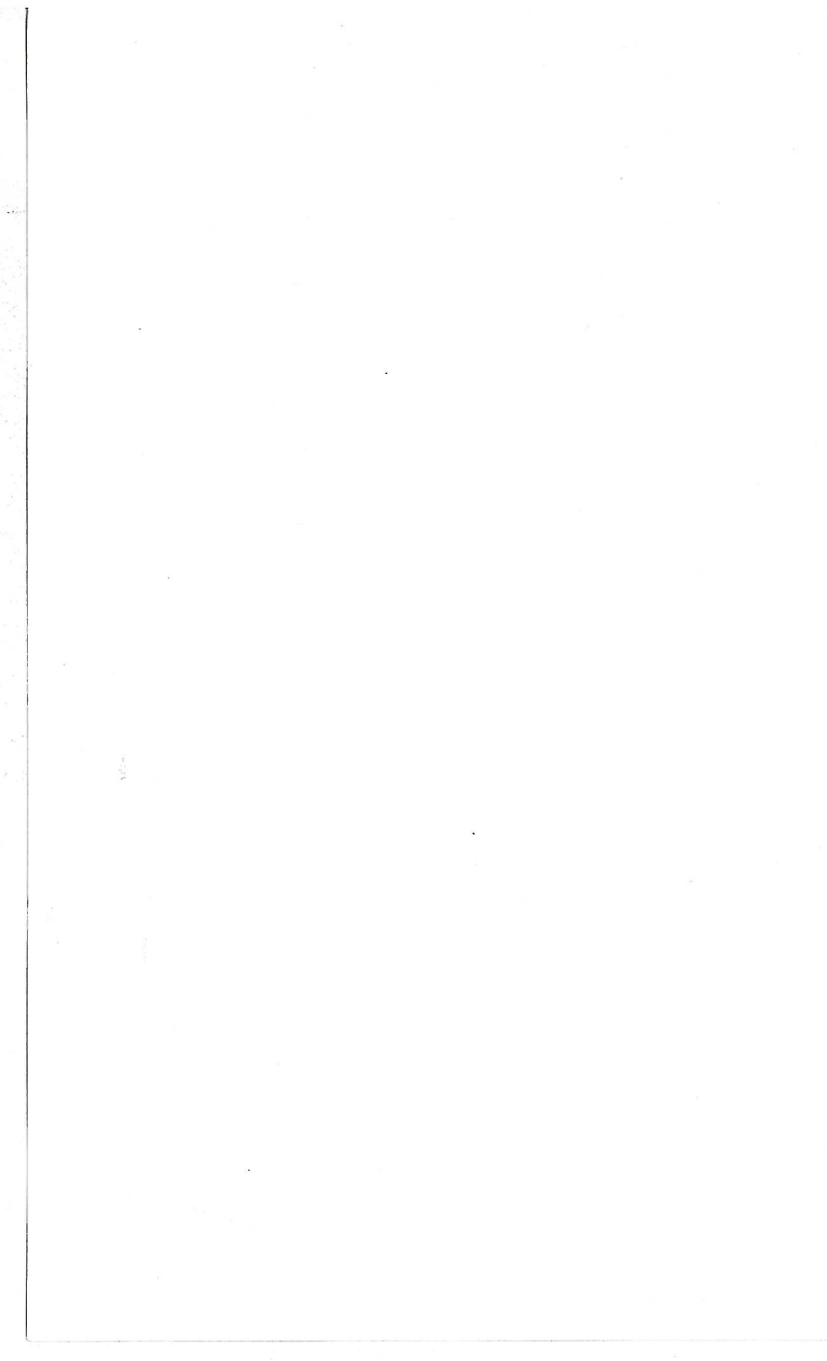
64 páginas con todas las claves, códigos y otros secretos de los mejores videojuegos del momento

STAR WARS Rogue Squadron

Acompaña a las fuerzas de la Rebelión en su lucha contra la máquina del Imperio. Todos los trucos del flamante juego de Factor 5

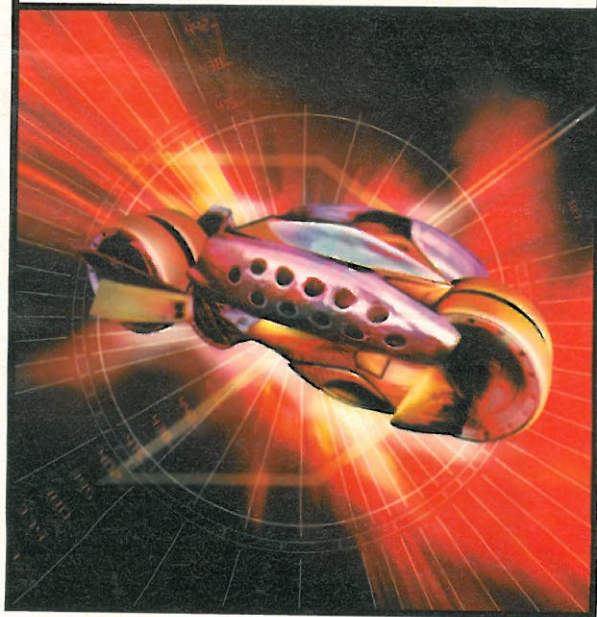


■ TRUCOS. R. Dreamer os facilita las cosas en juegos como Medieval, Pequeños Guerreros, Rakuga Kids, etc.



SUPERTRUCOS /4/

Con tanta guía que os hemos ofrecido en los últimos meses, hemos decidido ponernos al día en lo referente a trucos. Algo que agradeceréis todos... menos el pobre R. DREAMER, que se ha pasado el mes buceando por Internet tratando de conseguir los mejores trucos de los juegos más actuales. Si quieres echarle una mano, y has conseguido averiguar algo que aún no hemos publicado, no olvides enviar tus cartas a esta dirección: R. DREAMER, Revista SUPER JUEGOS, Ediciones Reunidas S. A., C/ O'Donnell 12, Madrid 28009.



ROGUE SQUADRON

NINTENDO 64

LOS TRUCOS DEFINITIVOS

El impresionante título de LUCAS ARTS basado en su saga cinematográfica alcanza cotas de obra maestra y homenaje gracias al cartucho de expansión para NINTENDO 64.

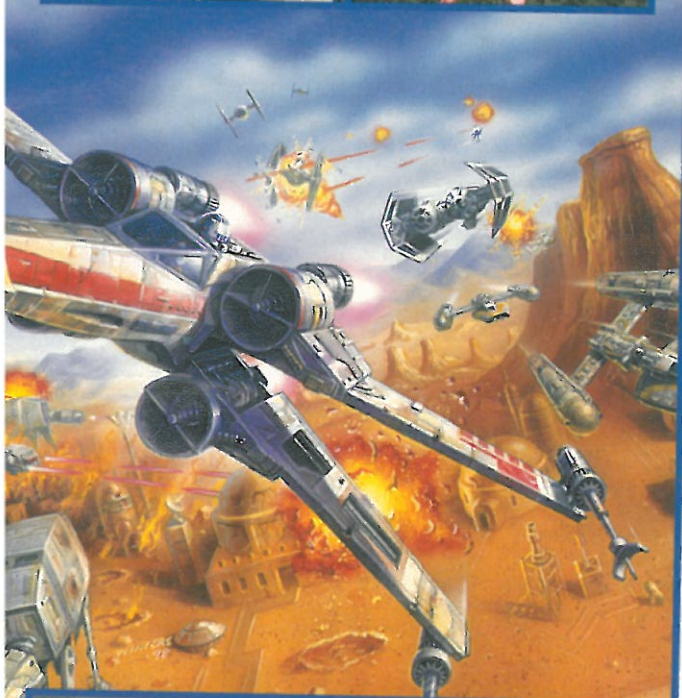
Si quieres disfrutar de este magnífico despliegue gráfico en toda su intensidad, echa un vistazo a los trucos que hemos recopilado este mes y que te descubrirán todos los secretos de ROGUE SQUADRON. Para introducir las siguientes claves, tan sólo hay que ir a la opción llamada Codes, y si has introducido el código correctamente, sonará un pitido agudo para confirmarlo. Estas son las contraseñas y lo que obtendrás con cada una de ellas:

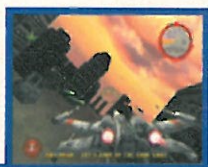
CHICKEN: Para acceder a la fase secreta de Chicken Walker (AT-ST).

TOUGHGUY: Conseguirás todos los power-ups del juego,

DIRECTOR: Esta clave te llevará a una pantalla en blanco y negro. Elige la opción Back para completar el código y retorna a la pantalla donde introduces los códigos. Introduce **MAESTRO**. Comprobarás que te conduce de nuevo a la pantalla en







negro. Pero con la salvedad de que en esta ocasión tendrás acceso a dos nuevas opciones: At The Movies y Concert Hall. Así podrás disfrutar con todas las melodías de STAR WARS que incluye el juego, y contemplar los modelos de las naves mientras escuchas la música.

HARDROCK: Después de introducir este código, ve a la pantalla donde Luke está subiendo a uno de los



X-Wing. Espera un minuto aproximadamente y el rostro del muchacho será reemplazado por el de un tipo barbudo. **CREDITS:** Como su nombre indica, te permitirá ver los créditos de las personas que han desarrollado el juego con una remezcla de las melodías.

FARM BOY: Gracias a este password serás capaz de pilotar el mítico Halcón Milenario de Han Solo, pero



únicamente en ciertas misiones.

TIEDUP: También te abrirá las puertas a un nuevo transporte, el TIE Interceptor. Se halla escondido en el hangar detrás del Halcón Milenario, por lo que tendrás que pulsar hacia delante el control pad unos segundos para que finalmente aparezca.

ACE: Sólo apto para aquellos que gusten de complicarse la vida, por-



que con este código se aumenta el nivel de dificultad del juego.

IGIVEUP: Si por el contrario la dificultad normal de ROGUE SQUADRON es un tormento para ti, utiliza este password para obtener vidas infinitas.

RADAR: Puede que hayas comprobado

que el radar de ROGUE SQUADRON no funciona como un radar real. Pues bien, con este código conseguirás



entrar en un nuevo modo de radar. Ahora, los objetos que se encuentren a mayor altitud aparecerán con mayor brillo que los que vuelan bajo.

KOELSCH: Esta clave corresponde a una cerveza alemana que ha inspirado a los programadores. Ellos han querido darle protagonismo en el juego introduciendo su nombre como un código que te permitirá conducir un



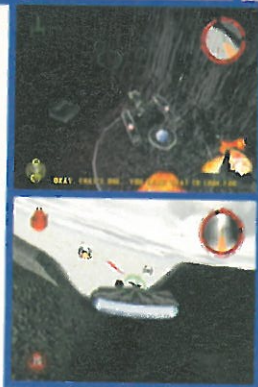
Buick Electra del 69 en lugar del V-Wing.

Ahora vamos con las ventajas que obtendrás gracias a tu habilidad y que sólo estarán al alcance de los que sean más persistentes. Si terminas todos los niveles con la medalla de oro (GOLD), podrás jugar una

misión extra. Se trata de la batalla original de Hoth. Aquí tu nave será el Snowspeeder. Continuamos con



una trepidante carrera, pero sin tinte bélico, por el Cañón de Beggar. Para acceder a ella hay que finalizar todas las fases como mínimo con la medalla de Bronce. Para competir tendrás a tu disposición un T-16 Skyhopper. Al terminar todas las misiones con medalla de Plata (SILVER), serás recompensado con una sorpresita que han incluido los programadores del juego.



Se trata de la batalla final de LA GUERRA DE LAS GALAXIAS en la Estrella de la Muerte. Como el pilotar ciertas naves está restringido a determinados niveles, no estaría nada mal tener la oportunidad de probarlas en cualquier fase del juego. Esto es posible, si una vez

que has obtenido la fase de Hoth consigues completarla con la medalla de oro en este nivel.

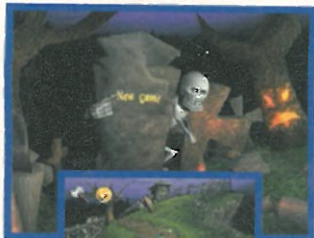
MEDIEVIL

PLAYSTATION
SUPER TRUCOS

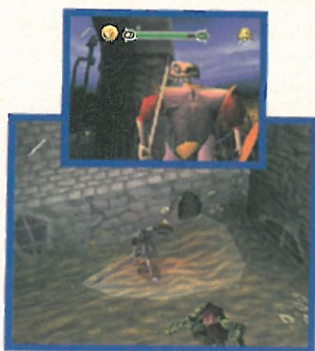
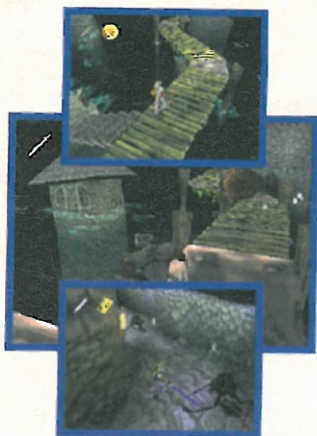
Si estás perdido en el mundo de MEDIEVIL y no tienes ni idea de qué hacer, has llegado a la página adecuada para resolver casi todas tus dudas. En primer lugar, te ofrecemos un código que te da acceso a un menú secreto de trucos. Durante una partida, pausa el juego, y mientras mantienes apretado L2, introduce la siguiente combinación: ABAJO, ARRIBA, CUADRADO, TRIANGULO,



TRIANGULO, CIRCULO, ABAJO, ARRIBA, CUADRADO y TRIANGULO. Pero si quieres descubrir el mega menú de opciones secretas, vuelve a pausar el juego y, mientras tienes apretado L2, pulsa TRIANGULO, CIRCULO, TRIANGULO, CIRCULO, CIRCULO, TRIANGULO, IZQUIERDA, CIRCULO, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, CIRCULO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, TRIANGULO, DERECHA, CIRCULO, IZQUIERDA, IZQUIERDA,



SUPERTRUCOS



TRIANGULO, CIRCULO, ABAJO, CIRCULO, CIRCULO y DERECHA. En este nuevo menú obtendrás ventajas como vidas infinitas, energía ilimitada, todas las armas, etc. A pesar de todo, algunos momentos del juego pueden convertirse en auténticos acertijos sin solución, por lo tanto, a continuación te vamos a detallar unos pequeños consejos. Para derrotar al primer jefe final de MEDIEVIL es necesario poseer o bien el arco, o bien el hacha para lanzárselo cuando su corazón comienza a latir. Los que tengan problemas de dinero pueden recoger dos monedas cada vez que aplasten las manos que se arrastran por el sue-



lo con el martillo o una porra. Ahora explicaremos cómo adquirir la Armadura del Dragón. Antes de todo debes tener en tu poder las gemas del dragón. La primera te la da la bruja de las calabazas. La segunda te la ofrecerá el hombre del Manicomio. Una vez obtenidas las gemas, después del nivel del lago, avanza a través de las cuevas de cristal y pasa bajo la catarata que hay tras pasar la puerta verde. Mira de frente al dragón que hay en la pared y se despertará de su letargo. Tratará por todos los medios de freírte vivo. La única forma de librarse

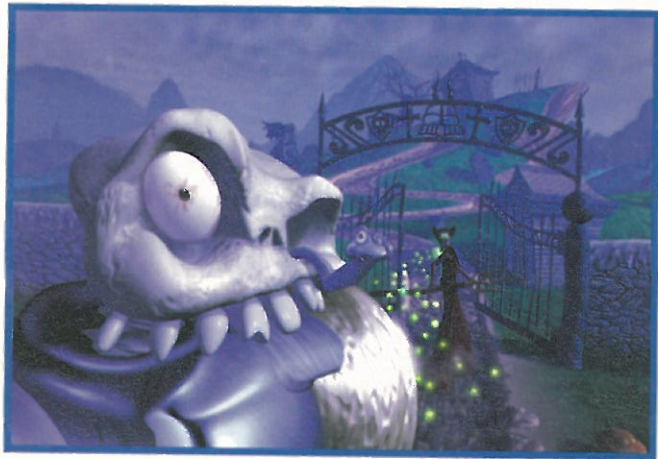
de este engendro es hacer que el techo se desplome. Para conseguirlo tendrás que golpear las plataformas

en las que permaneces con tu martillo hasta que el techo caiga. Al terminar el juego normalmente seremos recompensados con un final, pero existe otro más largo. Para sacarlo a la luz es necesario encontrar los 19 cálices del juego. Cuando los tengas en tu poder regresa a Enchanted Earth y utiliza la runa para

invocar a la bruja de la marmita. Vuélvete pequeño y entra en la colina de las hormigas. Aquí has de rescatar a todas las hadas y coger al menos siete trozos de ámbar. Ter-

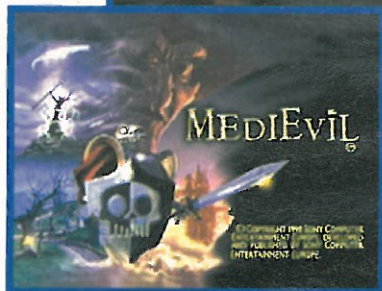


SUPERTRUCOS





mina con la hormiga reina y, una vez que abandones el lugar, la bruja te obsequiará con un palo y el hada te permitirá pasar a la Sala de los Héroes. Contemplarás tu estatua solidificada. Entonces, al acabar el juego podrás regocijarte con la parte extra del epílogo. Durante el juego resulta casi imprescindible entrar a la Sala de los Héroes para conseguir nuevas armas. El cáliz del primer nivel de los hombres-calabaza es bastante difícil de encontrar. Ve a través del túnel que hay al principio del nivel. A la derecha de la gárgola mercader hay un muro con una zona en sombras o más oscura (hay que observar bien para encontrarla). Utiliza el martillo, la porra o carga para romperlo. Sigue el nuevo túnel y el cáliz será tuyo. Finalmente, vamos a dar un





repaso a las adivinanzas de Jack the Green. En la primera sólo hay que dar en los arbustos con forma de estrella y te irán diciendo los que te faltan. Para la segunda consigue la llave roja del pulpo y abre la puerta de dicho color. Guía al ratoncito hasta el elefante que romperá un muro. En la última adivinanza tienes que seguir el nuevo camino hasta un gran agujero. Salta en él y sal por

la puerta de la sala. Coloca a los seres de fuego mirando a las ventanas en la pared. Un sonido te indicará que lo has hecho bien. Ya sólo

te resta volver a la cámara y esperar a que te transporten. Jack te dirá que busques la salida. La encontrarás al hallar un tablero de ajedrez gigante. El objetivo es colocar las figuras con su color. Al hacerlo se abrirá una caja pequeña en el tablero.



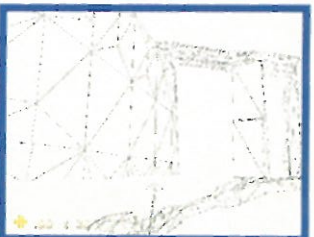
TUROK 2

NINTENDO 64

ENERGÍA, ARMAS Y MUNICIÓN

Tal y como ocurría en la primera parte, **TUROK 2** también cuenta con una opción para activar trucos de todo tipo en el juego. A continuación hemos recopilado unos jugosos códigos que unas veces ofrecerán ventajas y otras tendrán efectos divertidos sobre el juego. Todas estas claves han de ser introducidas

en la opción Cheat del juego. Si lo haces en el menú principal tienes que activarlos después en la lista para que tengan efecto. Vayamos al grano. Con **BEWAREOBLIVIONISATHAND** habrás conseguido «la madre de todos los trucos» para avanzar en tu aventura. Esta clave activa inmunidad, todas las armas, munición infinita y otros secretos de menor importancia. Si introduces **UBERNOODLE** verás como todos tus oponentes sufren una cómica transfor-





mación al aumentar el tamaño de su cabeza. Continuando con las deformaciones corporales, también es posible hacer que a los enemigos les crezcan los pies y las manos como a hotentotes vivientes utilizando la palabra STOMPEN. Si a pesar de todo las bestias que habitan el mundo de Turok 2 siguen causán-

dote pavor, puedes empequeñecerlas hasta el ridículo con PIPSQUEAK. Para que sean castigados con una dura dieta pon HOLASTICKBOY. Entrando en las alteraciones gráficas del juego, prueba con IGOTABFA y contempla la metamorfosis de Turok. Parecerá que se ha convertido en una película de dibujos animados.

Aunque quizás no sea la mejor manera de jugar, resulta muy divertido. Para jugar al escondite en la





más completa oscuridad, la clave LIGHTSOUT hará que la iluminación desaparezca. No apto para cardíacos. Si por el contrario, quieres deambular por esos mundos de Dios con un colorido espléndido digno de SONRISAS Y LAGRIMAS, introduce FRO-OTSTRIPE. El truco del Gouraud Shading estará a tu alcance con

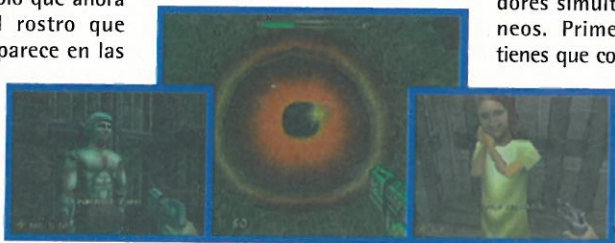
WHATSATEX-
MAP. A los pro-
gramadores les gusta
dejar su huella en
sus creaciones. Tu-
ROK 2 no es una

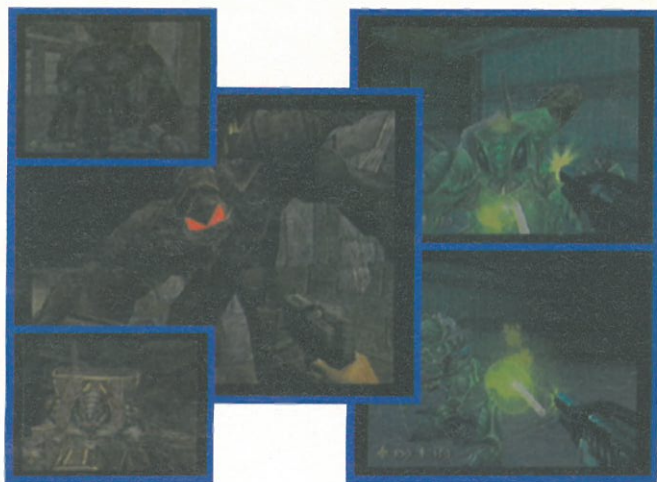




excepción, y como resulta habitual en ciertas ocasiones, lo han hecho a través de un truco. Si en la opción de trucos (Cheats) introduces HEEERES-JUAN, en los diamantes dorados del juego encontraréis la cara de una persona. También es posible hacer lo mismo, pero en esta ocasión con los diamantes azules, sólo que ahora el rostro que aparece en las

joyas será el de un pequeño y tierno bebé. Para los más impacientes, tendrán la oportunidad de contemplar los créditos del juego sin más esfuerzo que teclear la palabra ONLYTHEBEST. Por último, y para los que gusten de jugar contra otros humanos vamos a explicar cómo jugar en todos los escenarios del juego en la modalidad para dos jugadores simultáneos. Primero tienes que con-





seguir el código para seleccionar nivel. Es el primero que te hemos dado. Después entra en las opciones para varios jugadores y coloca el juego en «no time limit» y «no frag limit». Una vez hecho esto, comienza una partida normal para dos jugadores. Entonces pausa el juego

pulsando START. En el menú que aparece entra en la opción llamada Cheat. Elige el nivel en el que deseas jugar contra otra persona. Tienes que poner inmunidad debido a no haber límite de «frag». Tampoco es posible utilizar los portales como en el modo normal del juego.



RAKUGA KIDS

NINTENDO 64

PERSONAJES SECRETOS

Muchos pensarán que se trata de un título enfocado exclusivamente a los niños, pero a pesar de su apariencia, RAKUGA Kids destila humor por todos sus poros. Los chicos de KONAMI han ideado un curioso y, algunas veces desesperante, sistema para encontrar a 2 personajes secretos y nuevas opciones. Para luchar como Inoz hay que jugar dos horas. Entonces, mantén pulsada L mientras seleccionas a Mamazo. El otro personaje oculto es Darkness, y para sacarlo hay que jugar durante 5 horas. Si acumulas diez horas de juego aparecerán las opciones extra. Una buena forma de seguir este método es empezar una partida a dos jugadores y dejar la consola encendida el número de



horas requerido hasta conseguir el truco deseado. También se puede cambiar el color de los trajes de los personajes pulsando los botones de puño y patada al seleccionarlos.





PEQUEÑOS GUERREROS

PLAYSTATION

EQUIPOS Y OPCIONES SECRETAS

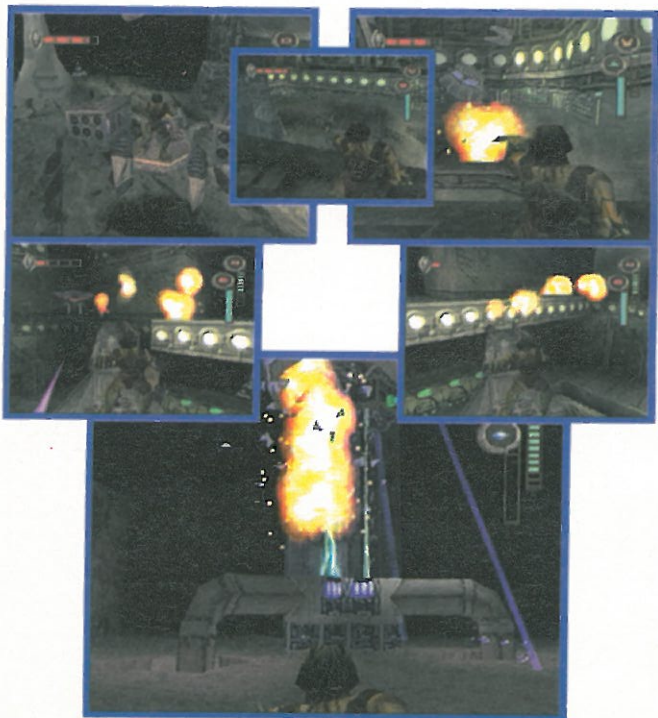
En la opción para introducir las claves del juego, utiliza los siguientes passwords. Con TRIANGULO, TRIANGULO, CIRCULO, CIRCULO, CIRCULO, X, CUADRADO, X nuestro héroe pasará a tener todas las armas disponibles en el juego. Aunque para mayor seguridad, no vendrá mal contar con una inmunidad total frente a los ataques de tus enemigos. Puedes obtenerla utilizando como password CIRCULO, CIRCULO TRIANGULO, TRIANGULO, CIRCULO, X, CUADRADO, X. Para terminar, ahí van las contraseñas para los niveles finales de PEQUEÑOS GUERREROS: TRIANGULO, X, TRIANGULO, CUA-





DRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, X te conducirá hasta Spirit Bog; X, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, X, TRIANGULO, X para ir al Cañón; CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, X. para acceder a las cavernas; CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, CIRCULO, TRIANGULO, X y llegarás a la nave espacial; TRIANGULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUA-

DRADO, CUADRADO, TRIANGULO, TRIANGULO, X para ir a la sala de Patriots; X, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, X, X, CUADRADO para llegar al nivel del cementerio de máquinas; CUADRADO, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, X, CUADRADO y llegarás a la mina nuclear, y la última fase del juego se esconde detrás del password CIRCULO, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, CIRCULO, X, CUADRADO.





TOMB RAIDER III

PLAYSTATION

ERROR EN LA GUÍA

Hemos recibido numerosas llamadas corroborando el éxito de la guía sobre la última aventura de Lara. Tan sólo tenemos que lamentar un pequeño borrón en nuestra labor. Se trata del

truco para obtener todas las armas, así que ahí va la correspondiente corrección: L2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2. Para los que no tengan la guía, éstos son los trucos para

pasar de fase: L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, L2.

Para conseguir todos

los objetos y los se-

cretos que hay en

un nivel: L2, L2,

L2, L2, L2, R2,

L2, L2, L2, R2,

L2, R2, L2, L2,

R2, L2, L2, R2,

L2, L2.



DEVIL DICE

PLAYSTATION
1000 PUZZLES



Si hay un juego que nos haya sorprendido dentro del género de los puzzles, éste es **DEVIL DICE** (excepto para «Antonio Big Ombligous» GREPI, nuestro colaborador ocasional, que no consiguió ni pasar de la pantalla de presentación pensando que también era un puzzle). Pues bien, dentro de las modalidades de juego de **DEVIL DICE**, el auténtico reto para los amantes de los rompecabezas era el modo puzzle. A los jugadores más

entrenados y habituados a estos acertijos les puede haber parecido asequible el nivel de dificultad del juego. Pues bien, si consigues completar con éxito las 100 pruebas de que consta esta modalidad, serás recompensado. Una vez logrado el objetivo, en la pantalla de selección de nivel coloca el puntero en **Random** y pulsa **X**. Ahora podrás seleccionar con **L2** y **R2** entre un total de 1000 puzzles. Tendrás juego para rato.

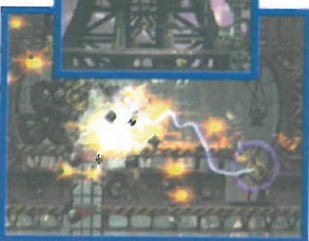
ABE'S EXODUS

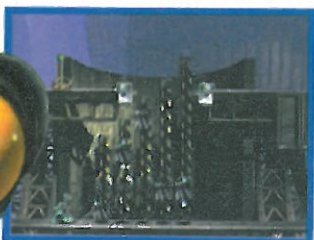
PLAYSTATION

SELECCION DE NIVEL Y MAS

Después de la excelente guía que se curró «THE ABESCOPE», pocas dudas deben de quedar a los fieles seguidores de las aventuras de este ser.

Por si acaso, hemos encontrado una combinación de teclas que te permitirá avanzar por los niveles del juego tranquilamente. Mientras estás jugando, mantén apretado R1 y pulsa CIRCULO, CIRCULO, X, X, CUADRADO, CUADRADO.

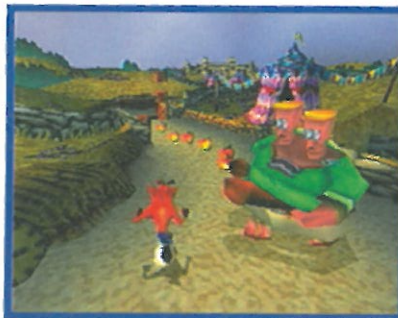




CRASH BANDICOOT WARPED

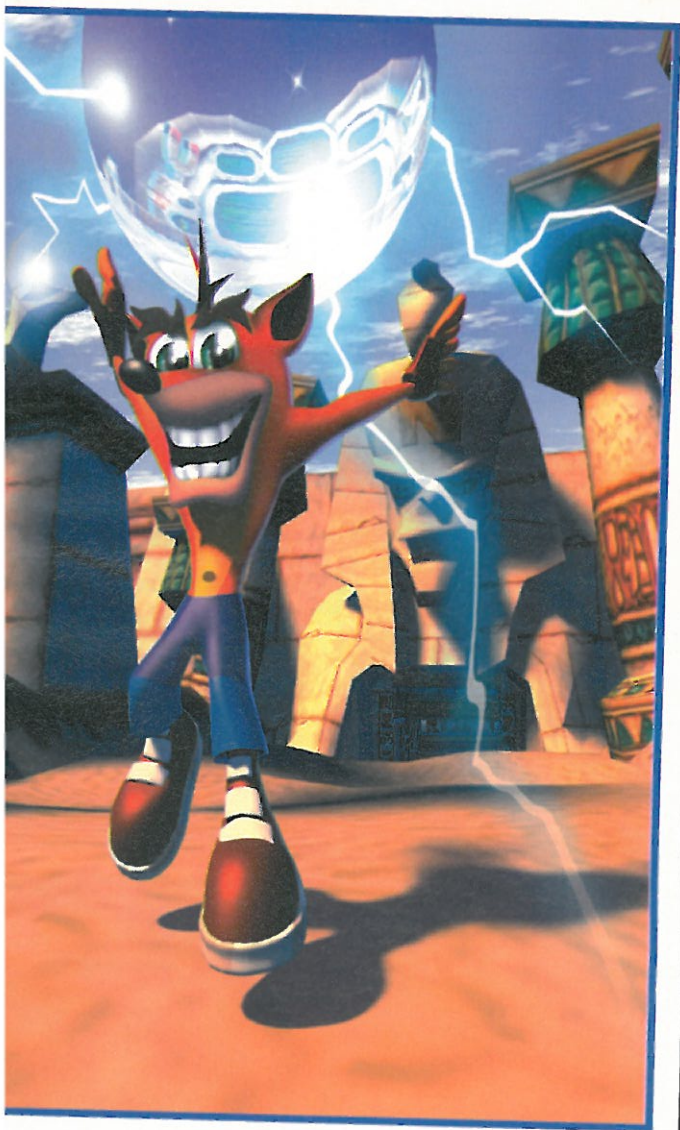
PLAYSTATION
EL 105% DEL JUEGO

La genial continuación de las aventuras de Crash nos tiene reservadas unas cuantas sorpresas. Después de completar el juego con un 100%, es posible añadir un 5% más a dicho porcentaje. Para conseguirlo hay que recoger todas las gemas, incluyendo los niveles extras (Eggipus Rex y Hot Cold) y todas las reliquias. Estas han de ser de oro o plata para que valgan. Cuando consigas to-



do esto visita a Coco en el punto de salvar partida, y hallarás otra gema. Al cogerla verás unos preciosos fuegos artificiales. Para llegar a Eggipus Rex, en la fase 14 choca contra la señal alienígena. El otro nivel lo encontrarás en el 2º nivel donde te persigue el dinosaurio. Sigue la senda de la joya amarilla, y cuando el bicho empieza a perseguirte, deja que te coja el segundo pterodáctilo que halles en tu camino.





PSYBADEK

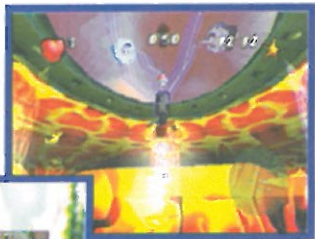
PLAYSTATION

INMUNIDAD, SELECCION NIVEL

Por extraño que parezca este plataformas de PSYGNOSIS, algún encanto debe tener, porque ha mantenido ocupado a Doc, nuestro redactor pulga, durante semanas. O al menos eso asegura él. Bueno, pues además del peculiar concepto del juego, la dificultad es capaz de exasperar a cualquiera. Menos mal que tenemos guardados unos passwords para los que hayan adquirido PSYBADEK. Por supuesto, empezamos por la inmunidad que se obtiene con la clave DONDAHA-OS. Si deseas visitar todos los niveles del juego introduce GOANYW-HERE. En cuanto al número de vidas, no es que se hayan enrollado mucho los programadores, pero vis-



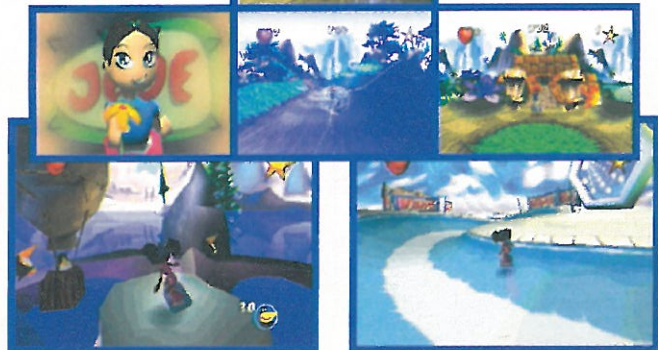
tas las dificultades que hay para conseguir las, éste es el password que te otorga 9 vidas: DONTDION-ME. Si has adquirido algo de práctica con la tabla, por qué no probar





con un modo turbo. Basta con poner como contraseña DEKPOWERUP. Para aumentar aún más la dificultad, podemos conseguir que el terreno sea más resbaladizo con GREASEDEK. Una traba añadida como el modo bamboleo se puede conseguir usando como password JELLYJELLY.

Ahora jugaremos con la ingravidez. Para estar como en la luna utiliza WALKONMOON. También podemos poner todo patas arriba con TOTPSYTURVY. Para hacer grande a Xako bastará con poner INLILLIPUT. Por el contrario, para hacerlo pequeño hay que utilizar como password SIZOFANANT.



LIBERO GRANDE

PLAYSTATION
NUEVOS JUGADORES

NAMCO se ha desmarcado de los títulos clásicos de fútbol y por fin los usuarios de PLAYSTATION pueden disfrutar con este grandísimo título y descubrir los nuevos astros del balón que esconde el juego. Si terminas el modo arcade con una dificultad normal, serás recompensado con la aparición de Gregorio Zonaras. Aquellos que consigan una puntuación de más de 8000 pun-





tos en Challenge 9, podrán escoger a Arnold Lang. Si eres capaz de batir a todos los equipos en la Copa del Mundo (International Cup) con una dificultad normal, varios jugadores aparecerán en la pantalla de selección. En concreto Roland, Edgard Cailaux, Powel Gardner y Gerald Wells. Abriendo las tres últimas pruebas de Challenge 9, aparecerá Ruprecht Goes. Los que consigan puntuar por encima de los 1150

puntos en Challenge 9 y en todos los modos de dificultad, tendrán en su poder a David Magellan. En el modo VS. CPU, si obtienes una puntuación total acumulada de 100 puntos con cualquiera de los equipos, podrás elegir a Maurice Poulenec. El siguiente truco tendrás que hacerlo en la pantalla de elección de jugador: aprieta L1, L2, R1 y R2 a la vez, pulsa X y obtendrás a los equipos del último mundial.



STREET FIGHTER COLLECTION

PLAYSTATION
NUEVOS LUCHADORES

Para luchar como Cammy en SF ALPHA 2 GOLD-SF ZERO 2 DASH, selecciona a M. Bison en modo arcade y termina el juego en primer lugar con una puntuación mayor de 50.000. Pon CAM como tus iniciales en la tabla de records. Ahora, en modo versus, colócate sobre M. Bison y pulsa START 3 veces. Si además consigues en modo versus 99 victorias para cada jugador, y termi-

nas el arcade mode sin perder un sólo round, aparecerá el dibujo de Cammy en la parte final del epílogo. Para jugar como Evil Ryu, selecciona a Ryu en la pantalla de elección de personaje en modo arcade y pulsa START 3 veces. Si te colocas sobre Sakura y pulsas START cinco veces, obtendrás a Special Sakura, y si haces lo mismo sobre Akuma, tendrás en tu poder a Shin Gouki. Para ver la versión clásica de los per-





sonajes, sigue esta secuencia de movimientos en la pantalla de selección: Ryu, Ken, M. Bison, Sagat, Dhalsim o Zangief y pulsa START. Para sacar a la Chun-Li clásica sitúate sobre ella y pulsa START dos veces. Para luchar como Akuma en SSF 2 TURBO y SSF 2X elige el modo versus y selecciona a Ryu. Entonces pulsa L1, L2, R1 y R2 simultáneamente. Si prefieres luchar contra este personaje en SSF



2 TURBO, comienza una partida en el modo arcade con la dificultad que quieras. Derrota a tus oponentes lo más rápido que puedas hasta llegar a

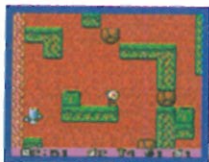
M. Bison. Si has sido realmente rápido, aparecerá Akuma. Para cambiar los trajes en SSF 2 TURBO y en SSF 2X, elige el modo versus, colócate encima de un luchador y mantén pulsado SELECT hasta que aparezca el nuevo traje.

POCKET BOMBERMAN

GAME BOY COLOR

PASSWORDS

Por fin, trucos para GAME BOY COLOR. Estos son los passwords correspondientes a todas y cada una de las fases de uno de los juegos más divertidos y completos para la portátil de NINTENDO: POCKET BOMBERMAN. Todo se lo debemos a la gentileza de MAYERICK que ha realizado una exhaustiva review sobre el juego.



■ FOREST

NIVEL 1: **7693**

NIVEL 2: **3905**

NIVEL 3: **2438**

NIVEL 4: **8261**

J. FINAL: **1893**

■ WIND

NIVEL 1: **0238**

NIVEL 2: **5943**

NIVEL 3: **6045**

NIVEL 4: **2850**

J. FINAL: **8146**

■ EVIL

NIVEL 1: **3725**

NIVEL 2: **0157**

NIVEL 3: **5826**

NIVEL 4: **9587**

J. FINAL: **3752**



■ OCEAN

NIVEL 1: **2805**

NIVEL 2: **9271**

NIVEL 3: **1354**

NIVEL 4: **4915**

J. FINAL: **8649**

■ CLOUD

NIVEL 1: **9156**

NIVEL 2: **2715**

NIVEL 3: **4707**

NIVEL 4: **7046**

J. FINAL: **0687**



TUROK 2

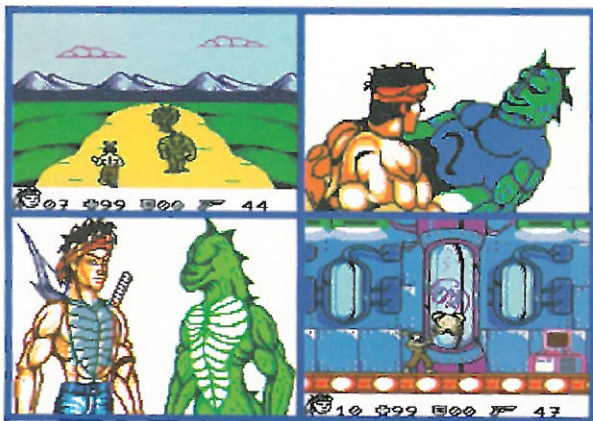
GAME BOY COLOR

TRUCOS



La última creación para GAME BOY del grupo español de programación BIT MANAGERS no podía faltar a la cita en esta sección. Para tener acceso a todas las armas, utiliza como password DLVTRKBWPS. Ahora ya no tendrás ningún problema en superar a tus adversarios. Por si acaso, apúntate la siguiente contraseña para no perder energía en ningún momento: DLVTRKBNRG. También hay uno para conseguir vi-

das infinitas: DLVTRKBLVS. Si aún así te quedas atrapado en estos parajes asolados por bestias sin alma, utiliza como password DLVTRKBLVL y podrás pasar de nivel. Una vez introducido, pulsa y suelta START. Acto seguido pulsa simultáneamente A y B y accederás al siguiente nivel. Finalmente, si quieres entrar en el «modo pájaro» del juego y revolotear como un asno por el campo, introduce DLVTRKBBRD.



S.C.A.R.S.

PLAYSTATION

DE TODO UN POCO

Los integrantes de VIVID IMAGE han desarrollado un nuevo título de conducción para UBI SOFT. La comparación obligada con STREET RACER deja en una posición aventajada a S.C.A.R.S., sobre todo por la tremenda velocidad que se imprime a cada una de las carreras que disputamos. En un principio sólo es posible elegir entre cinco coches, todos de un diseño futurista y todoterreno. Según vayamos pasando niveles, ire-

mos consiguiendo nuevas carrocerías. Cada vez serán más potentes, y podremos disfrutar mucho más de las divertidas armas que posee cada vehículo. Sobre todo en las modalidades para 2, 3 y 4 jugadores. Pero seguramente todos estáis esperando la forma fácil de acceder a todo lo que el juego nos niega al empezar a jugar. En la pantalla de passwords introduce cualquiera de las siguientes contraseñas. Primero vamos con las que abren el acceso a





las modalidades de juego: con GLASSX podrás competir en la Crystal Cup; para acceder a Diamond Cup utiliza ROCKYY, y aquellos que se sientan con fuerzas y habilidad suficiente para enfrentarse con todos los coches ocultos de S.C.A.R.S., que prueben con este password: XPERTS. Ahora le toca el turno a los vehículos que permanecen ocultos en el juego: utiliza como password DESERT para descubrir al modelo

Scorpion; el coche Cobra aparecerá cuando pongas como contraseña RATTLE; el rapidísimo deportivo Cheetah será seleccionable con RUNNER y, por último, para descubrir el modelo Pantera pon MYSTER. Para conseguir todos los trucos a la vez utiliza el password ALLVID, o pulsa en la pantalla de selección de jugador DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, ARRIBA, L, R, ABAJO, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA.



CHOPPER ATTACK

NINTENDO 64

ELEGIR NIVEL Y DEBUG

Atención, por el momento sólo hemos podido comprobar estas combinaciones en una versión NTSC del juego, así que no tenemos la certeza de su validez en una en-

trega PAL. Para seleccionar cualquier misión del juego, en la pantalla de presentación pulsa C-ARRIBA siete veces cuando aparecen las palabras Press Start. CHOPPER ATTACK también cuenta con un menú secreto con nuevas e interesantes opciones. Para acceder a él, ejecuta la siguiente secuencia en la pantalla de presentación cuando las palabras

Press Start aparezcan. Mientras mantienes apretado Z pulsa, DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA, ABAJO, A, B y START. Si durante el juego aprietas simultáneamente Z, C-

ARRIBA y C-ABAJO conseguirás lanzar un misil teledirigido al enemigo más próximo. Entre otras curiosidades del juego hemos encontrado que puedes contemplar deta-

lladamente a los helicópteros pulsando L y manejando la rotación con el joystick analógico. Finalmente, si consigues terminar el nivel 7 con la dificultad en Expert, conseguirás un arma extraterrestre.



NBA LIVE '99

PLAYSTATION
EQUIPOS EXTRA



Entra en la pantalla de «Rosters» y elige la opción de «Create Custom Team». Una vez en dicho lugar, introduce cualquiera de los siguientes lugares y su equipo correspondiente para activar un nuevo «Dream Team». Se trata de un quinteto compuesto por los miembros que han desarrollado el juego. Hitmen y Coders, Hitmen e Idlers, Hitmen y Pixels. El primer nombre corresponde al lugar, el segundo al nombre del equipo.

FIFA '99

PLAYSTATION
DINERO, DINERO, DINERO

Ultimamente los programadores de FIFA no se prodigan mucho con los trucos. Sólo hemos conseguido uno. Gracias a él podrás conseguir dinerito contante y sonante para más fichajes. En la pantalla de edición de equipo

pulsa, L1, L2, R2, R1, CIRCULO, X, CUADRO, TRIANGULO, START, SELECT.



S.C.A.R.S.

NINTENDO 64

Hace unos meses tuvimos la oportunidad de poner nuestras manos sobre la entrega de S.C.A.R.S. para los 32 bits de SONY. Un título divertido, sin muchas pretensiones, pero que por encima de todo estaba creado para divertir más que para hacer gala de un apartado técnico sorprendente. Ahora, el mismo título para N64 nos demuestra que la capacidad gráfica de esta consola está por encima, con una mayor definición y excelentes suavizados de texturas. Las diferencias entre ambas versiones no se quedan aquí, pues aunque el cartucho para NINTENDO 64 cuenta con los mismos secretos que en PLAYSTATION, los pass-



words son completamente diferentes. Como nos corresponde, nosotros os los servimos en bandeja. Aquí están todos: para acceder a la



SUPERTRUCOS



Crystal Cup introduce LGSSSX; para entrar en la Diamond Cup teclea CRKKYY; la Zenith Cup estará a tu alcance utilizando como password DZPKKK, y el modo Master, sólo apto para grandes conductores, lo obtendrás con PXPRTS. Las claves para los coches son

como siguen: SDSSRT te dará el Scorpion; TRTLL hará seleccionable al modelo Cobra; NRRNRR te obsesquiará con el coche Cheetah, y el último vehículo, Panther, lo conseguirás con YMSTTR. Para activar todos los códigos solo tienes que introducir WLLVDD.



TOCA 2

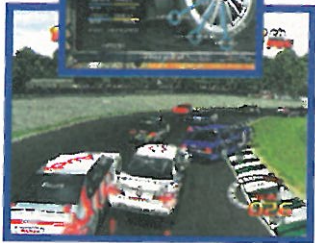
PLAYSTATION

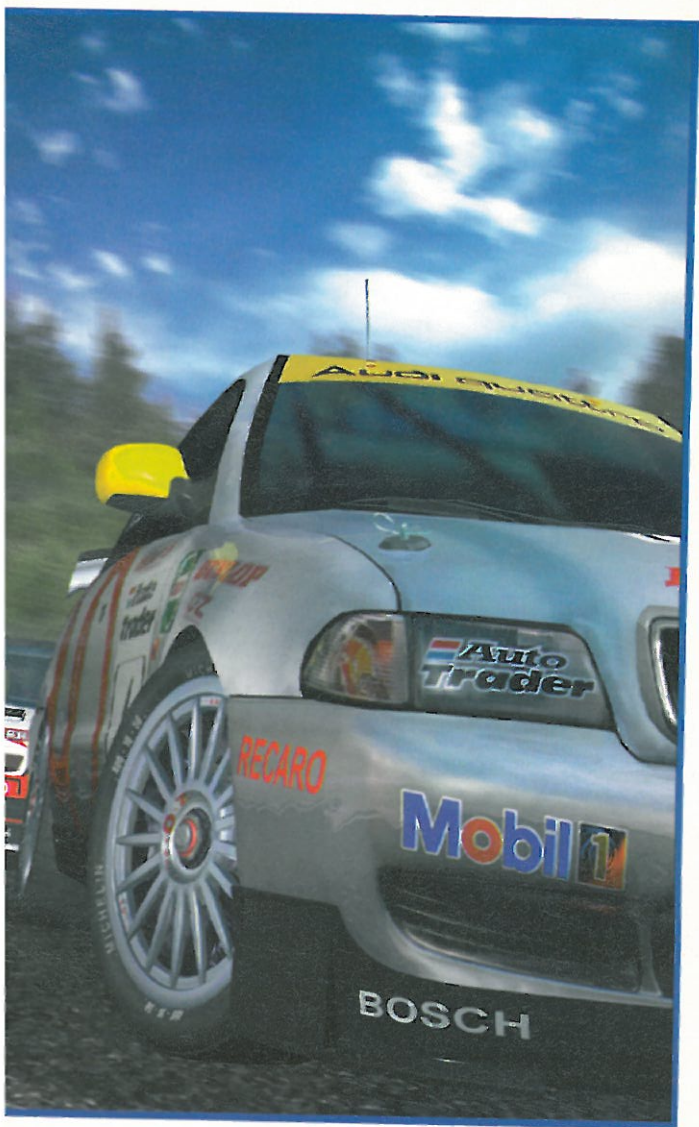
CIRCUITOS Y COCHES

Haciendo honor a su antecesor, Toca 2 nos sorprende, no ya sólo con su tremenda calidad, sino con un buen número de códigos para activar todo tipo de trucos que te puedas imaginar. Sin duda, esto contribuirá a que aquellos que gustan de los placeres de la conducción disfruten a tope de esta obra de CODE-MASTERS. Cada una de las contraseñas ha de ser introducida como



el nombre del participante, pero sólo en la modalidad para un solo jugador. Para conseguir todos los vehículos que integran el parque del juego pon MECHANIC. Ahora hay que disfrutar con semejantes carreras recorriendo todos los circuitos, y lo conseguirás con la palabra BIGLEY. Aún queda un trazado secreto, que será accesible gracias a TECHLOCK. Para entrar en un modo similar a los MICRO MACHINES,

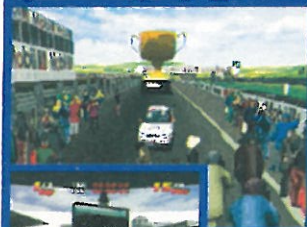




conduciendo miniaturas, tan sólo tienes que poner como tu nombre MINICARS. Existe también una modalidad Battle. Pon BANGBANG y comprobarás que bajo Challenge Mode ha aparecido una nueva opción llamada Battle. Si quieres que los vehículos se destrocen al mínimo contacto utiliza DUBBED.

Hay una maratónica carrera de 40 vueltas, y si quieres participar en ella usa la contraseña LONGLONG. Cuando estés harto de que te descalifiquen en los campeonatos, es posible desactivarlo con PUNCHY. Para

ser testigo de colisiones realmente espectaculares no tienes más que poner BCASTLE. Los amantes de la velocidad también tienen su hueco en Toca 2. Con la clave FASTBOY el juego se acelerará como por arte de magia. Para que los circuitos estén más elevados, puedes utilizar el siguiente nombre, ELASTIC. Si aún no has conseguido disfrutar de las prestaciones del Ford Mondeo, no esperes más y móntate en él poniendo como nombre CMFORD. La gravedad puede ser un obstáculo para los que prefieren la vistosidad a la seguridad en la carretera. Aho-





ra puedes eliminarla de un plumazo con LUNAR. También se puede difuminar los fondos de cada escenario con la palabra TRIPPY. Una serie de efectos especiales aparecerán cuando introduces CODENAME. Para correr con un coche invisible, al que sólo se le ven los neumáticos, utiliza como nombre JUSTFEET. Los que sean más quisquillosos podrán hacer que el frame-rate del juego no se



altere durante la vuelta de calificación, evitando cualquier distracción, con TECH-LOCK. Toca 2 y su predecesor son de sobra conocidos por lo rea-

lista de la conducción, por lo que es fácil comerse alguna que otra curva. Para evitar colisiones peligrosas existe la posibilidad de acolchar las barreras de los circuitos. Puedes conseguirlo poniendo como tu nombre PADDED.

EXTREME G-2

NINTENDO 64

LAS MOTOS Y OTRAS SORPRESAS

Hemos recopilado los passwords más alucinantes de este juego. Para conseguir la moto Venom, introduce 68QCMH3H9HT. El otro modelo llamado Wasp será seleccionable con el password 55Hz1MH3H9H1. Para acceder al modo Wipe Out del juego, tienes que poner como nombre, en la pantalla de selección de moto en Extreme Contest Mode la cifra 2064. Una voz pronunciará la palabra «Extreme» para

confirmar que lo has hecho correctamente. Si cambias la cifra anterior por la palabra SPIRAL podrás ver girar la pantalla. A partir de ahora los siguientes códigos tendrás que introducirlos en este mismo lugar. Si quieres desactivar un código tendrás que volver a ejecutarlo. Si pones como nombre NOPANEL jugarás a pantalla completa. Con la contraseña SPYEYE conseguirás una vista por encima de la cabeza del piloto. Si el juego es ya de por sí





bastante complicado, con XXX entrarás directamente en una nueva experiencia, porque todo se acelerará para complicarnos las cosas al máximo. De todas formas, siempre nos queda la posibilidad de aprovisionarnos de escudos protectores y láseres infinitos para atormentar a tus oponentes. Para obtener el resto de las armas



que tiene el arsenal de EXTREME G2, prueba a poner como nombre MISTAKE. Para una buena aceleración en los momentos más apurados de la carrera utiliza NITROID. Si quieres aumentar aún más el efecto de veloci-

dad, puedes hacer que los gráficos se difuminen un poco con FLICK. Los puristas y curiosos estarán en



disposición de quitar la niebla del escenario con PIXIE, y descubrir lo que oculta este curioso trukejo.

Otra transformación gráfica de EXTREME-G 2 se consigue con LINEAR. En pantalla únicamente aparecerán los entramados de alambre en 3D sin texturas de ningún tipo. Rememorando la vieja película de TRON, los programadores han incluido un



guiño hacia la película gracias al siguiente código: NEUTRON. Para entrar en el modo Juggle utiliza como nombre JUGGLE. Con Misplace obtendrás el modo del mismo nombre. Por último, hay un código del que no os vamos a desvelar el efecto. Introduce el

nombre RA50 y podrás comprobar lo que sucede. Pues nada hombre, a pasárselo bomba.

SUPERTRUCOS



GT 64

NINTENDO 64

CIRCUITOS AL REVERSO

Poco hemos podido averiguar de este título. Además de pasar sin pena ni gloria por el panorama nacional por su deficiente apartado gráfico, pronto quedó desterrado en el olvido. Pero si todavía hay algún incauto que lo tiene, que no olvide acelerar justo después de que la luz ámbar se encienda para salir «a

toda mecha» y ganar los puestos de cabeza a las primeras de cambio. Para competir en los circuitos al reverso, bastará con terminarse la modalidad de campeonato en el modo fácil de dificultad.



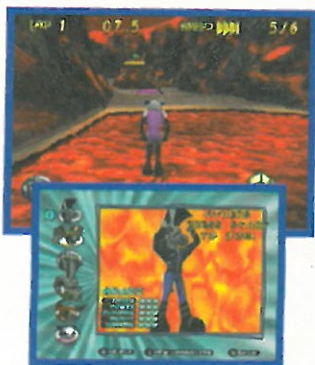
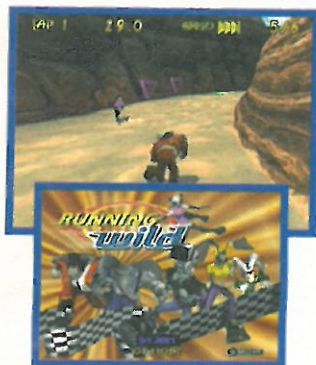
LEADER TABLE		
1	U. L. L. L.	+10
2	R. L. L. L.	+8
3	A. L. L. L.	+4
4	P. L. L. L.	+3
5	P. L. L. L.	+2
6	P. L. L. L.	+1
7	R. L. L. L.	
8	R. L. L. L.	
9	R. L. L. L.	
10	R. L. L. L.	



RUNNING WILD

PLAYSTATION

MAR 1992



Para sacar a la luz los secretos que esconde **RUNNING WILD** habrá que trabajar duro. Si consigues terminar el modo Challenge con una dificultad fácil, se desvelará una opción extra. Con ella podrás convertir a cualquier personaje en un enano simpaticón pero igual de duro de batir que antes. Si acabas el modo Challenge con dificultad media, aparecerá la opción para hacer el juego más rápido. Si utilizas al elefante para terminar el modo Challenge en la dificultad más alta, encontrarás un nuevo personaje. También, cuando se acaba el mismo modo en la dificultad difícil, se abre



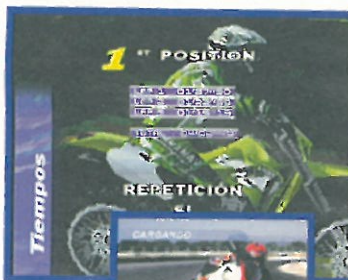
una nueva opción para aumentar la

dificultad y obtener más cosas.

MOTO RACER 2

PLAYSTATION
GANAR CAMPEONATO

Os desvelamos todos los secretos de este juego. Para descubrir un nuevo circuito, pulsa en el menú principal R1, R2, ARRIBA, IZQUIERDA, TRIANGULO. Ahora ya podrás elegir la nueva pista en la pantalla de selección. Si deseas aumentar la velocidad de las motos, en el menú principal pulsa ARRIBA, ARRIBA, ARRIBA, DERECHA, IZQUIERDA, TRIANGULO, X. Para que los saltos lleguen a ser descomunales, con el



consiguiente riesgo de perder puestos en la carrera, en la misma pantalla que antes pulsa IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA, ARRIBA, DERECHA, DERECHA, ABAJO, ABAJO, CUADRADO, TRIANGULO, X. Los que quieran reirse de sus adversarios haciendo que sus monturas no alcancen más allá de 50 Km por hora, que pulsen CIRCULO, CUADRADO, DERECHA, IZ-



QUIERDA, L1, R1, X. Con R2, Con R2, L2, ARRIBA, ARRIBA, CUADRADO, CUADRADO, ABAJO, ABAJO, R1, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, ARRIBA, ABAJO, R2, TRIANGULO, R2, L1, CUADRADO, R2, L2, L2, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, CUADRADO, CIRCULO, TRIANGULO conseguirás ganar a lo grande y con el mínimo esfuerzo el último campeonato del juego.



RALLY CROSS 2

PLAYSTATION

DE TODO UN POCO

Ante la inminente salida al mercado de RALLY CROSS 2 no hemos podido resistir la tentación de incluirlo en estas páginas, porque hemos encontrado de todo. Los códigos que activan los trucos deberán ser introducidos al comenzar una temporada como si fueran el nombre del

jugador. Una vez hecho esto, pulsa X para aceptar el nombre y los trucos se activarán. Con SISAO se abre el circuito del oasis. Para acceder al trazado de la jungla pon ELGNUJ. Little Woods aparecerá al poner como nombre FOSTER. El circuito de la nieve será seleccionable siempre y cuando introduzcas la clave NIVEK. Dusty Road estará a tu disposición después de utilizar como nombre MIT. Rock



Creek se activará con KCIN. Dry Humps se hará visible al poner CI-RE. El último circuito, Hillside, lo encontrarás con la palabra BSIRHC. Para que los coches apenas tengan



SUPERTRUCOS



peso y vuelen con el primer desnivel, introduce la clave AIRFILLED. Los que prefieran el comportamiento del vehículo del primer RALLY CROSS lo conseguirán con LEADS-HOT. Para restaurar la dinámica del segundo título bastará con poner MOONEY. Un efecto divertido consiste en desactivar las colisiones con INCORPOREAL, sobre todo cuando corremos en dirección contraria a nuestros competidores. Para acceder a los circuitos y coches dispo-



nibles en el nivel Veteran, tan sólo hay que poner como nombre PRE-VET. Lo mismo pero con el Pro Level lo conseguiremos

con PREPRO. Con PREALL se activan todos los circuitos y vehículos, excepto los modelos Vapor y Radia. Este código también te permite comenzar una carrera con una gran ventaja sobre los rivales. Con MOOBMOOB conseguirás, finalmente, abrir todos los modos de dificultad de RALLY CROSS 2 y, por supuesto, todos los coches.

APOCALYPSE

PLAYSTATION

ARMAS, VIDAS, INMUNIDAD

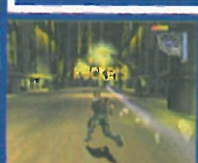
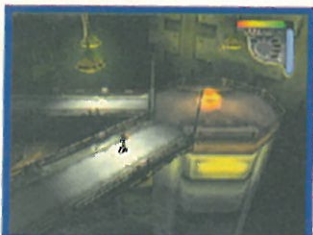
Estos son los geniales trucos de APOCALYPSE. Para conseguir todas las armas pausa el juego y pulsa CUA-DRADO, CIRCULO, ARRIBA, ABAJO, X, CUADRADO. Para elegir el Check Point, vuelve a pausar el juego y, mientras mantienes apretado L1, pulsa CUA-DRADO, CIRCULO, X. Suelta L1 y aparecerá una nueva opción que te permitirá trasladarte de un Check Point a otro en una fase libremente. Para conseguir vidas infinitas, pausa el juego y, mientras aprietas L1, pulsa TRIANGULO, CIRCULO, X, CUADRA-DO. La inmunidad es- tará a tu alcance con la siguiente combina- ción: aprieta L1 y pul- sa ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, IZ- QUIERDA, TRIANGULO, ARRIBA, DE- RECHA, ABAJO. Para seleccionar el nivel del juego que más te gustaría visitar, pausa el juego, y mientra mantienes apretado L1, pulsa TRIANGULO, ARRIBA, X, ABAJO. Pa-



ra revisar el último Check Point que borraste, pausa el juego, mantén apretado L1 y pulsa ABAJO, ABAJO, TRIANGULO. Un pequeño arco apa- recerá en la zona inferior izquierda de la pantalla indicando el nombre de dicho Check Point.



SUPERTRUCOS



GRAND THEFT AUTO PLATINUM

PLAYSTATION - SERIE PLATINUM

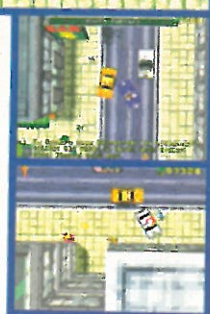
ARMAS, DINERO, OBJETOS.

Para que los siguientes códigos tengan efecto, únicamente tienes que cambiar el nombre del protagonista por uno de ellos. GROOVY te dará todas las armas, munición infinita, armadura y la posibilidad de huir de la cárcel. WEYHEY ofrece la nada despreciable cantidad de 9.999.990 puntos, los necesarios para viajar a otra ciudad. Con BS-TARD obtendrás todas las armas, munición infinita, selección de ni-

vel, 99 vidas, armadura, posibilidad de salir de la cárcel, el máximo nivel y bonus multiplicados por 5. MADEMAN te ofrece los mismo pero sin las 99 vidas y los bonus multiplicados por 5. EATTHIS te permitirá elegir el nivel que desees jugar hasta el número 4. Para que los agentes de policía no te persigan durante tus andaduras, bastará con introducir como nombre CHUFF. La mejor forma de dar un paseo. Con el nombre de URGE conseguirás te-



ner completas las partes 1 y 2 de todas las ciudades, excepto Vice City 2. CAPRICE, por el contrario, sí te ofrece todas las ciudades con las partes 1 y 2. Con INGLORIUS tendrás a todas las ciudades a tus pies, sin ninguna excepción. Con HANGT-HEDJ, además de obtener todas las ciudades completas, serás recompensado con toneladas de dinero, todo el arsenal del juego y una zanahoria. Aquí termina lo que se refiere a códigos. Ahora os daremos algunos consejos. Hay una forma sencilla de conseguir el tanque. En la primera ciudad, accede a la segunda escena (Heist All Mighty). Cuando comienzas en esta parte, atropella a alguno de los viandantes de la calle y espera hasta que llegue la ambulancia para socorrerle. Cuando esto ocurra, no dudes en robar la ambulancia y conducir con ella hasta la base militar. Introdúctete en ella y consigue el tanque. Una forma de evitar atropellar a los peatones, pero que no funciona al cien por cien, consiste en hacer sonar el cláxon para alertarles y que salgan huyendo de nuestras embestidas. También puedes visitar un grupo de Guran-



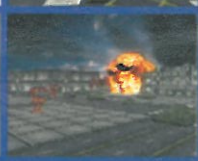
gas. No les dispares, golpea a la persona que esté frente a ti. Si consigues levantarlo lo suficiente, sus compañeros empezarán a perseguirte. Es una buena forma de conseguir un Guranga con una metralleta, un lanzallamas u otro tipo de armamento pesado, ya que de otro modo sería más complicado.

SHADOW GUNNER

PLAYSTATION

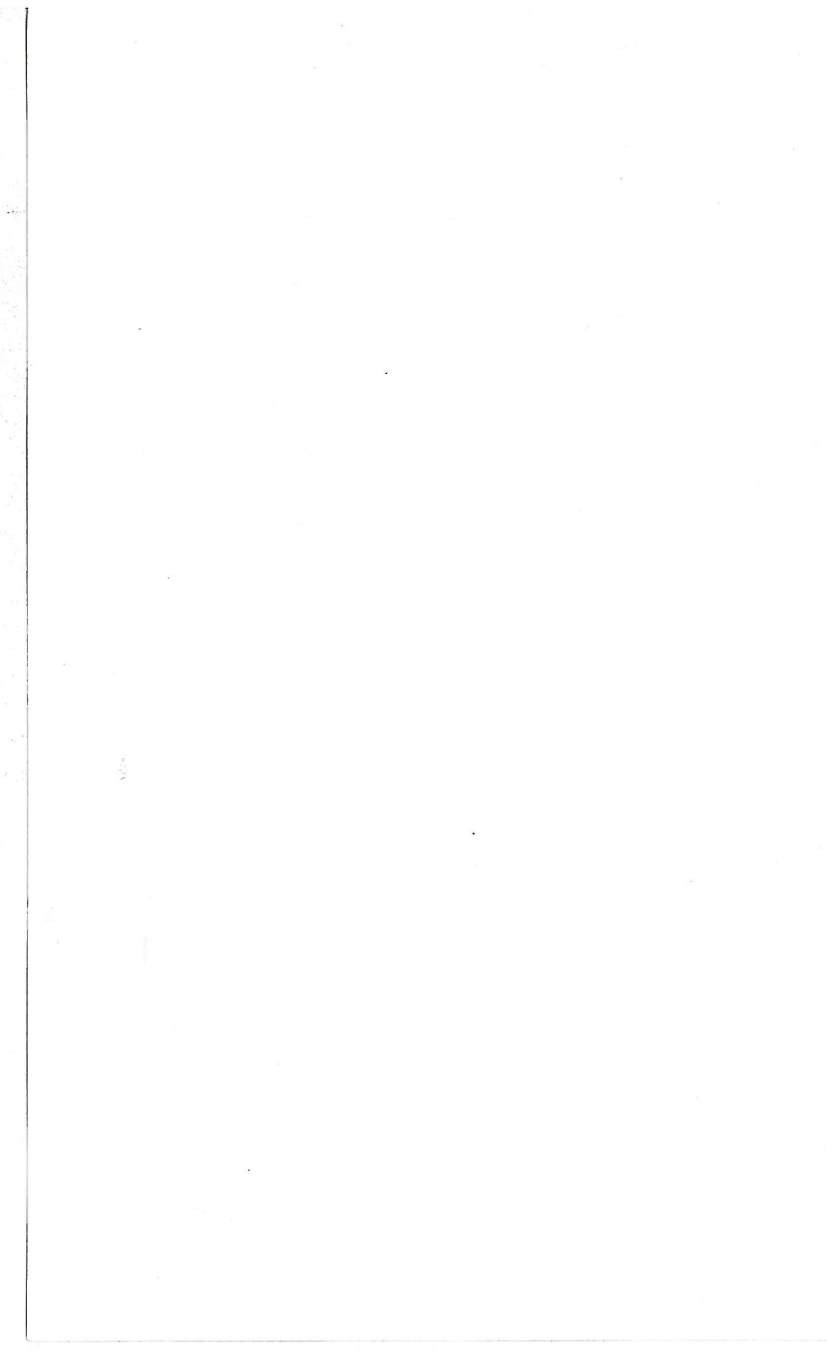
INMUNIDAD, SELECCION NIVEL

Para acceder al menú de trucos de SHADOW GUNNER tienes que realizar la siguiente combinación en la pantalla con el menú principal del juego. Mantén apretado SELECT y pulsa muy rápidamente TRIANGULO, TRIANGULO, TRIANGULO. Ahora, en este nuevo menú ya puedes ejecutar cualquiera de las combinaciones siguientes: TRIANGULO, CIRCULO, CIRCULO, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO, X para obtener inmu-



dad absoluta; CUADRADO, TRIANGULO, X, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, X, TRIANGULO para ser completamente invisible a tus enemigos; X, CIRCULO, TRIANGULO, X, X, CIRCULO, X, CUADRADO te permitirá poseer el arma más potente del juego, y por último, para que se active la opción que te permite seleccionar la fase del juego que quieres ver, pulsa CUADRADO, X, CUADRADO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO.





SUPERJUEGOS

EDICIONES REUNIDAS S. A.

GRUPO **Z** ZETA